

CRITERIOS DE SELECCIÓN			PROPONENTE 1 (GML SOFTWARE)		PROPONENTE 2 (WAY SOLUTIONS TECHNOLOGY)	
Objeto: "Desarrollar e implementar dos aplicaciones móviles para dispositivo iOS y Android para brindar servicios de autenticación, consulta y mensajería a los usuarios de la entidad y para establecimientos educativos en proceso de presentación de prueba electrónica (ICFES app y OMT app), de acuerdo a lo definido en el Anexo Técnico"			PUNTAJE POR FACTOR	PUNTAJE POR SUBFACTOR	PUNTAJE TOTAL	PUNTAJE TOTAL
FACTORES DE EVALUACION	SUBFACTORES	PUNTAJE POR FACTOR	PUNTAJE POR SUBFACTOR	PUNTAJE TOTAL	PUNTAJE TOTAL	PUNTAJE TOTAL
Técnico	Metodología de desarrollo del proyecto	100	100	100	100	100
	Garantía de las aplicaciones	50	50	50	50	50
		Mayor o igual a 5 meses	100	100	100	100
		Gerente de proyecto – Especialista en proyectos informáticos o certificado PMP	75	75	75	75
	Ingeniero de desarrollo con experiencia en aplicaciones móviles superior a 2 años	75	75	75	75	
	Analista funcional – Product Owner, certificado en Scrum y con mínimo 1 año de experiencia en proyectos de metodologías ágiles.	75	75	75	75	
	Analista de pruebas con experiencia de mínimo 1 año en pruebas en proyectos ejecutados con metodologías ágiles	75	75	75	75	
Estímulo a la Industria Colombiana	Característica Máximo puntaje ofrecido: 100% del Personal del equipo es Colombiano - 100 puntos Si el personal colombiano es mayor o igual que 50% pero menor que 100% - 50 puntos Personal del equipo es Colombiano < 50% - 0 puntos	100	100	100	100	100
TOTAL		600	525	525	525	525

Bogotá D.C. octubre 10 de 2016



OSCAR YOVANY BAQUERO

Subdirector de Desarrollo de Aplicaciones