



















La prueba de matemáticas evalúa las competencias de 3o. grado en...

1 Comunicación	2 Razonamiento	3 Resolución
<p>Componente  Numérico-variacional El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Reconoce el uso de números naturales en diferentes contextos. Reconoce equivalencias entre diferentes tipos de representaciones relacionadas con números. Construye y describe secuencias numéricas y geométricas. Usa fracciones comunes para describir situaciones continuas y discretas. 	<p>Componente  Numérico-variacional El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Establece conjeturas acerca de regularidades en contextos geométricos y numéricos. Genera equivalencias entre expresiones numéricas. Usa operaciones y propiedades de los números naturales para establecer relaciones entre ellos en situaciones específicas. Establece conjeturas acerca del sistema de numeración decimal a partir de representaciones pictóricas. 	<p>Componente  Numérico-variacional El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Resuelve problemas aditivos rutinarios de composición y transformación e interpreta condiciones necesarias para su solución. Resuelve y formula problemas multiplicativos rutinarios de adición repetida. Resuelve y formula problemas sencillos de proporcionalidad directa.
<p>Componente  Geométrico-métrico El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Describe características de figuras semejantes o congruentes entre sí. Establece correspondencia entre objetos o eventos y patrones o instrumentos de medida. Identifica atributos de objetos y eventos susceptibles de medirse. Ubica objetos con base en instrucciones referentes a dirección, distancia y posición. 	<p>Componente  Geométrico-métrico El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Establece diferencias y similitudes entre objetos bidimensionales y tridimensionales de acuerdo con sus propiedades. Ordena objetos bidimensionales y tridimensionales de acuerdo con atributos medibles. Establece conjeturas que se aproximen a las nociones de paralelismo y perpendicularidad en figuras planas. Establece conjeturas acerca de las propiedades de las figuras planas cuando sobre ellas se ha hecho una transformación (traslación, rotación, reflexión (simetría), ampliación, reducción). Relaciona objetos tridimensionales con sus respectivas vistas. 	<p>Componente  Geométrico-métrico El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Usa propiedades geométricas para solucionar problemas relativos al diseño y construcción de figuras planas. Estima medidas con patrones arbitrarios. Desarrolla procesos de medición usando patrones e instrumentos estandarizados.
<p>Componente  Aleatorio El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Clasifica y ordena datos. Describe características de un conjunto a partir de los datos que lo representan. Representa un conjunto de datos a partir de un diagrama de barras e interpreta lo que un diagrama de barras determinado representa. 	<p>Componente  Aleatorio El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Describe tendencias que se presentan en un conjunto a partir de los datos que lo describen. Establece conjeturas acerca de la posibilidad de ocurrencia de eventos. 	<p>Componente  Aleatorio El estudiante... </p> <ul style="list-style-type: none"> Resuelve problemas a partir del análisis de datos recolectados. Resuelve situaciones que requieren estimar grados de posibilidad de ocurrencia de eventos.